

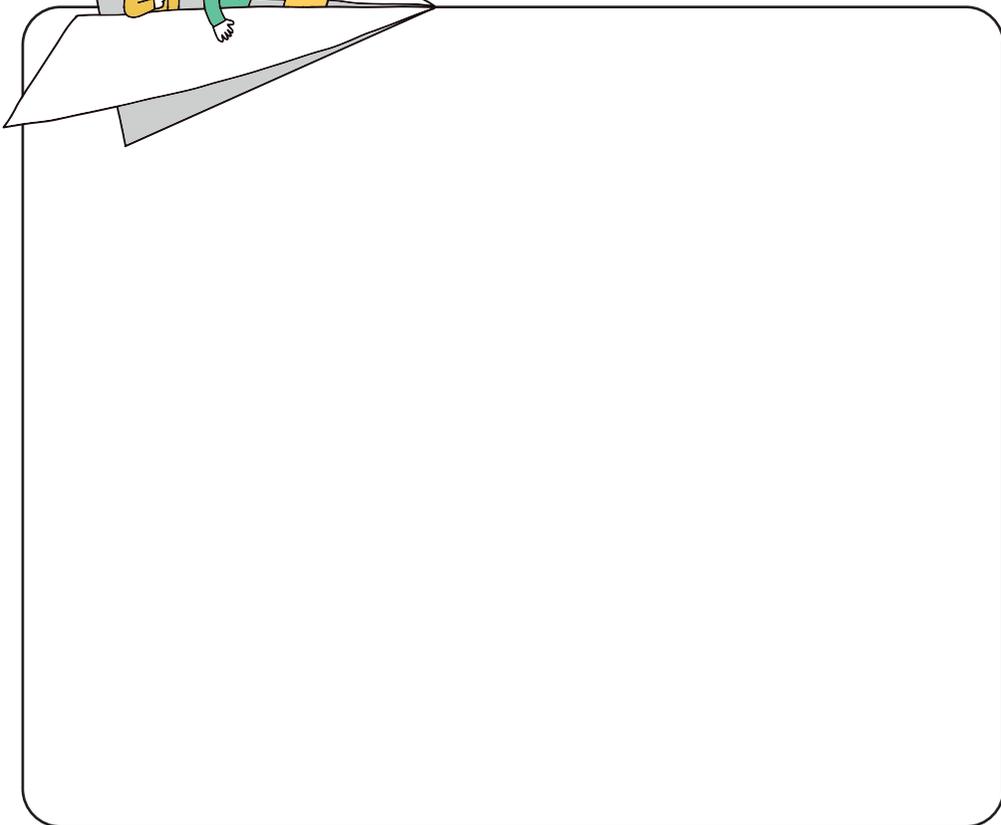
# Notre nouvelle maison !



Cléo et Pierre sont chez eux ! Maintenant, place à la déco, aux rires et aux jeux. Et toi, à quoi ressemble ta maison idéale ?



Dessine la maison de tes rêves !



## Cherche et trouve

Charlock s'est caché sur toutes les pages du carnet ! L'as-tu trouvé ?

Télécharge le carnet de réponses !



# Le carnet de jeux de la maison de tes rêves !

Cléo et Pierre veulent trouver une nouvelle maison ! Avec Charlock, leur super chasseur immo-chat, ils vont vivre toutes les étapes d'un achat. Prêt à les aider ? C'est parti !

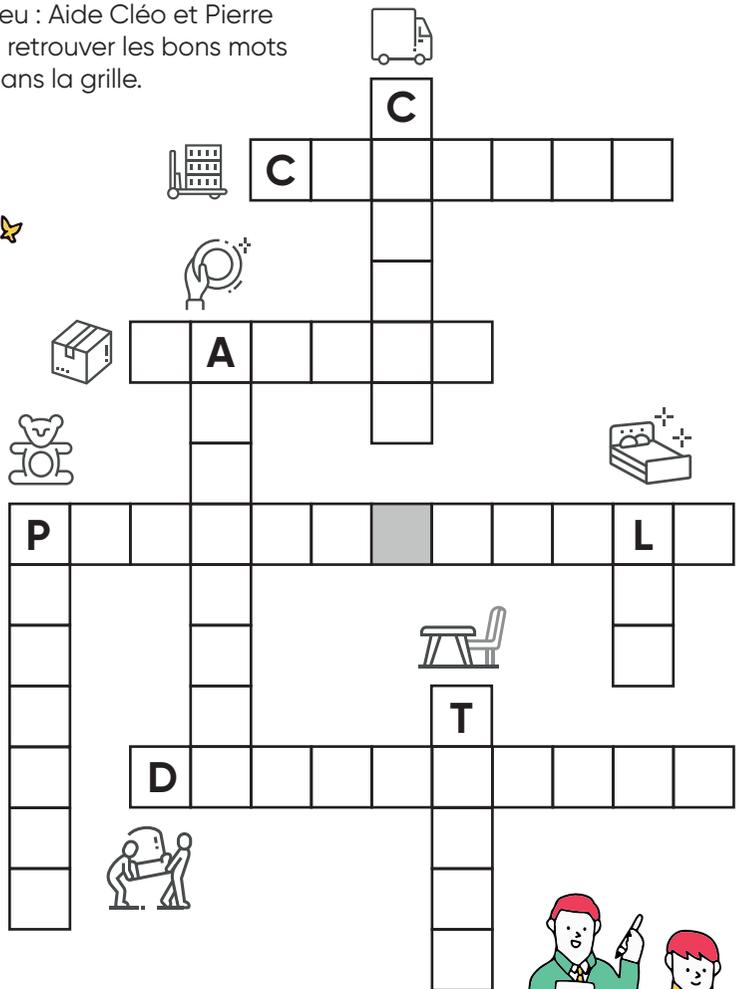


Colorie les maisons avec tes plus belles couleurs.

# On emballe tout !



Jeu : Aide Cléo et Pierre à retrouver les bons mots dans la grille.



On met ses affaires dans des cartons, on réserve un camion, et hop, on change de maison ! Charlock aide même à transporter les peluches.



# Le cahier des charges



Avant de chercher une maison, il faut dire ce qu'on veut : un jardin ? une grande cuisine ? Une chambre pour chacun ? C'est ce qu'on appelle le "cahier des charges" ! Charlock écoute tout ce que Cléo et Pierre souhaitent.



Z	Z	W	A	D	U	S	U	J	B	R	T
M	E	X	Y	E	T	A	G	E	A	C	U
T	E	R	R	A	S	S	E	C	I	U	X
S	Z	X	I	Q	J	B	P	H	G	I	E
S	K	I	F	Y	A	R	I	A	N	S	S
A	V	H	F	V	R	E	E	M	O	I	C
L	G	H	P	M	D	W	M	B	I	N	A
O	A	O	L	O	I	Q	Y	R	R	E	L
N	R	S	X	H	N	E	T	E	E	M	I
S	A	L	L	E	D	E	B	A	I	N	E
I	G	P	I	S	C	I	N	E	Y	G	R
U	E	T	V	A	V	R	Z	T	O	I	T



Jeu : Retrouve tous les mots cachés dans la grille : JARDIN, CUISINE, GARAGE, CHAMBRE, SALON, BAIGNOIRE, ESCALIER, TERRASSE, TOIT, PISCINE, ETAGE, SALLE DE BAIN

Vite, on signe  
chez le notaire !



Cléo et Pierre  
signent les papiers  
chez le notaire.  
Ensuite, on leur  
remet une \_\_\_ : la  
maison est à eux !

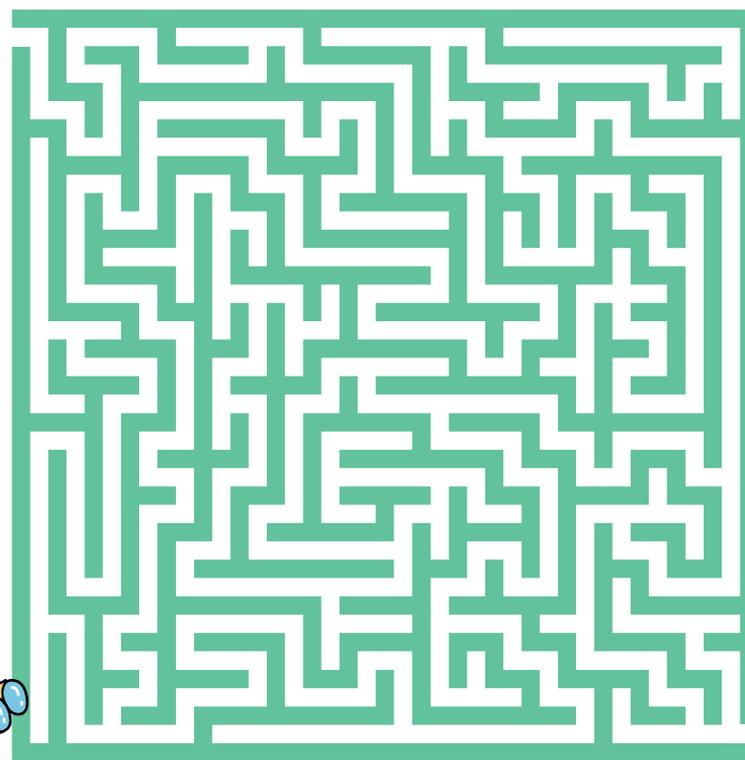


Jeu : Relie les points pour découvrir l'objet

## La recherche



Charlock cherche des maisons qui  
correspondent aux souhaits de Cléo et  
Pierre. C'est une vraie chasse au trésor !



Jeu : Aide Charlock à sortir du  
labyrinthe pour trouver la bonne maison.



# On fait une offre !



Jeu : Remplis la grille avec les chiffres de 1 à 4 sans doublon.

1			
	3	1	2
2		4	
3		2	



Cléo et Pierre adorent cette maison ! Avec Charlock, ils envoient une offre d'achat au vendeur. C'est une étape importante avant de signer.



3			2
2	1	3	
		2	1
1	2		



# On visite !



Lors d'une visite, on regarde si tout va bien dans la maison : est-elle lumineuse ? En bon état ? As-tu l'œil aussi affûté que Cléo et Pierre ?



Jeu : Trouve les 7 différences entre les deux salons.

