

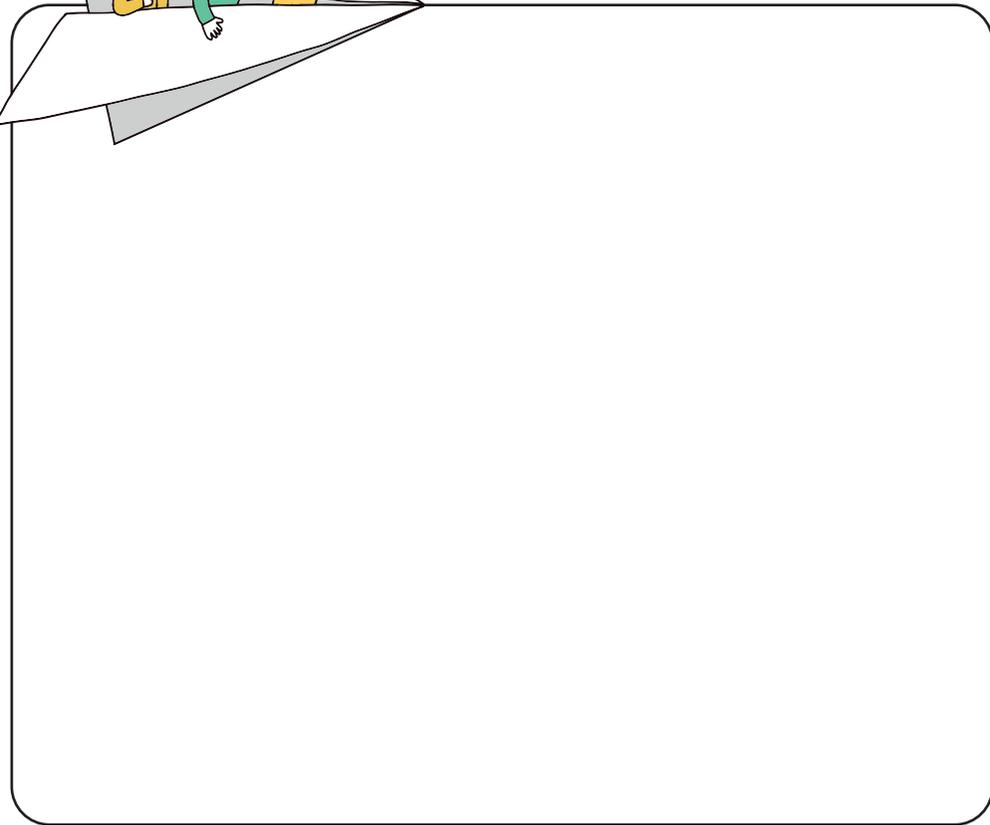
# Notre nouvelle maison !



Cléo et Pierre sont chez eux ! Maintenant, place à la déco, aux rires et aux jeux. Et toi, à quoi ressemble ta maison idéale ?



Dessine la maison de tes rêves !



## Cherche et trouve

Charlock s'est caché sur toutes les pages du carnet ! L'as-tu trouvé ?

Télécharge le carnet de réponses !



# Le carnet de jeux de la maison de tes rêves !

Cléo et Pierre veulent trouver une nouvelle maison ! Avec Charlock, leur super chasseur immo-chat, ils vont vivre toutes les étapes d'un achat. Prêt à les aider ? C'est parti !



Colorie les maisons avec tes plus belles couleurs.

# Le cahier des charges



Avant de chercher une maison, il faut dire ce qu'on veut : un jardin ? une grande cuisine ? Une chambre pour chacun ? C'est ce qu'on appelle le "cahier des charges" ! Charlock écoute tout ce que Cléo et Pierre souhaitent.



Z Z W A D U S U J B R T  
 M E X Y E T A G E A C U  
 T E R R A S S E C I U X  
 S Z X I Q J B P H G I E  
 S K I F Y A R I A N S S  
 A V H F V R E E M O I C  
 L G H P M D W M B I N A  
 O A O L O I Q Y R R E L  
 N R S X H N E T E E M I  
 S A L L E D E B A I N E  
 I G P I S C I N E Y G R  
 U E T V A V R Z T O I T



Jeu : Retrouve tous les mots cachés dans la grille : JARDIN, CUISINE, GARAGE, CHAMBRE, SALON, BAIGNOIRE, ESCALIER, TERRASSE, TOIT, PISCINE, ETAGE, SALLE DE BAIN

# On emballle tout !



Jeu : Aide Cléo et Pierre à retrouver les bons mots dans la grille.



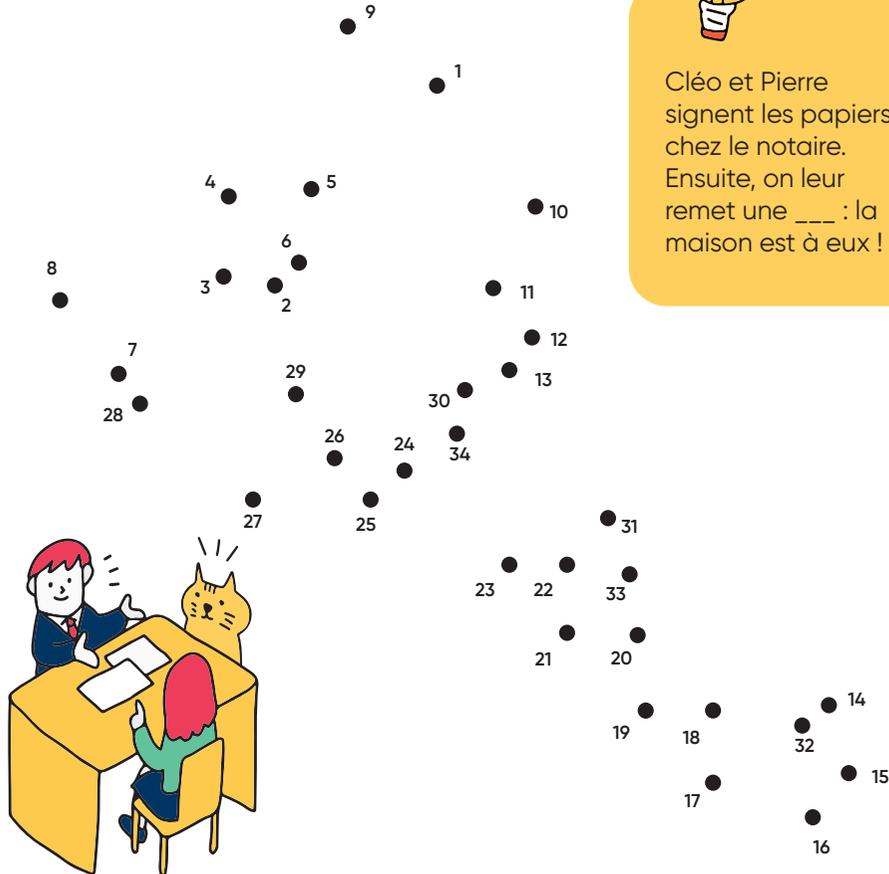

On met ses affaires dans des cartons, on réserve un camion, et hop, on change de maison ! Charlock aide même à transporter les peluches.



Vite, on signe  
chez le notaire !



Cléo et Pierre  
signent les papiers  
chez le notaire.  
Ensuite, on leur  
remet une \_\_\_ : la  
maison est à eux !

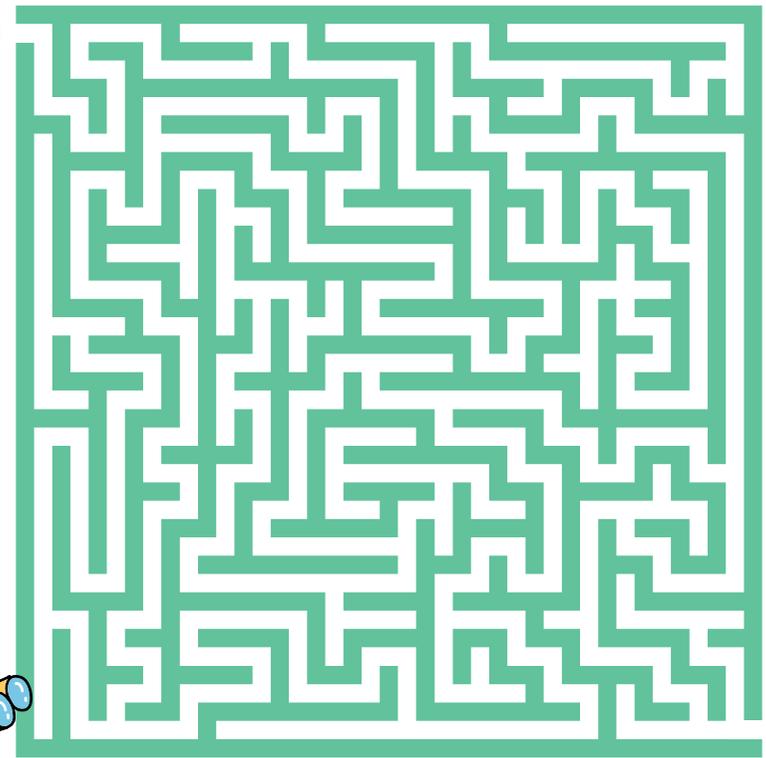


Jeu : Relie les points pour découvrir l'objet

## La recherche



Charlock cherche des maisons qui  
correspondent aux souhaits de Cléo et  
Pierre. C'est une vraie chasse au trésor !



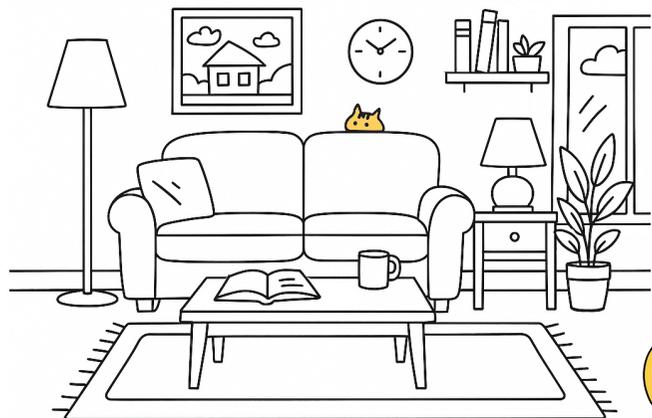
Jeu : Aide Charlock à sortir du  
labyrinthe pour trouver la bonne maison.



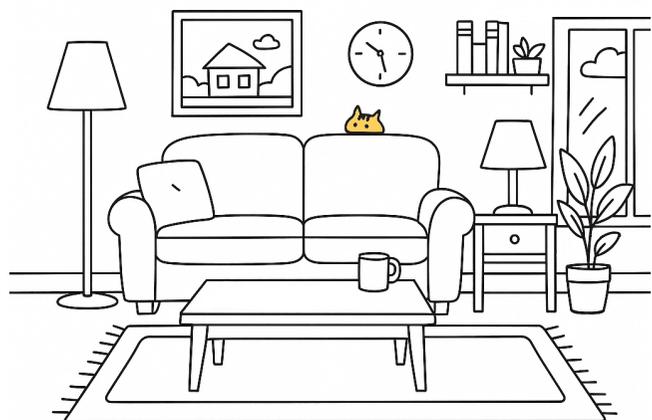
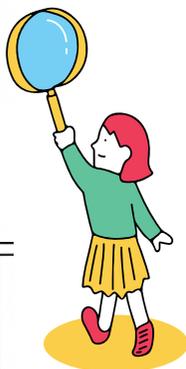


# On visite !

Lors d'une visite, on regarde si tout va bien dans la maison : est-elle lumineuse ? En bon état ? As-tu l'œil aussi affûté que Cléo et Pierre ?



Jeu : Trouve les 7 différences entre les deux salons.



# On fait une offre !



Jeu : Remplis la grille avec les chiffres de 1 à 4 sans doublon.



Cléo et Pierre adorent cette maison ! Avec Charlock, ils envoient une offre d'achat au vendeur. C'est une étape importante avant de signer.

1			
	3	1	2
2		4	
3		2	



3			2
2	1	3	
		2	1
1	2		

